**LISENSSISOPIMUS PELIKÄYTÖSTÄ**

(SISÄLTÖ JA TAVARAMERKIT)

***- lisenssinsaajan näkökulmasta***

Sopimuspohja tehty lisenssinsaajan näkökulmasta tilanteeseen, jossa lisenssinsaaja (peliyhtiö) hankkii toiselta yritykseltä lisenssin kiinnostavaan ja kaupallisesti arvokkaaseen sisältöön ja tavaramerkkeihin. Lisenssinsaajana peliyhtiöllä on tässä maailmanlaajuiset oikeudet hyödyntää lisenssiään. Lisenssi on määräaikainen ja siitä maksetaan toteutuneen myynnin mukaisia royalty-maksuja lisenssinantajalle.

Sopimuspohjan kaikki kohdat tulee tarkistaa ja muuttaa vastaamaan käytännön tilannetta; on myös huomioitava, että yhden sopimuskohdan muuttaminen yleensä vaikuttaa myös sopimuksen muihin lausekkeisiin ja lisämuutokset ovat tällöin tarpeen.

**HUOM.! Tämä sopimuspohja ei sovellu käytettäväksi käytännön tilanteisiin ilman sopimusjuridisen asiantuntijan tarkistusta ja korjauksia**.

***LUONNOS 0.1 - Tammikuu \_\_, 20\_\_***

**LISENSSISOPIMUS PELIKÄYTÖSTÄ**

(SISÄLTÖ JA TAVARAMERKIT)

Tämä sopimus (jäljempänä ”Sopimus”) on tehty \_\_.\_\_20\_\_ suomalaisen Tuotantoyhtiö Oy:n ("**Lisenssinantaja**"), jonka toimipaikka on Pääkatu 1, Helsinki ja suomalaisen Pelifirma Oy:n ("**Lisenssinsaaja**"), jonka toimipaikka on osoitteessa Sivukatu 2, Helsinki, välillä.

Lisenssinantaja ja lisenssinsaaja sopivat seuraavaa:

**1. MÄÄRITELMÄT**

1.1 Lisenssin kohde

(i) Lisenssinantajan tavaramerkki ja logo (liite A)

(ii) Lisenssinantajan toimittama sisältö (yksilöinti liitteessä B)

1.2 Lisenssinsaajan pelituotteet: *Extreme-urheiluun perustuvat interaktiiviset pelit, jotka sopivat kaikenikäisille* seuraavilla alustoilla (tässä sopimuksessa "Alusta" tarkoittaa laitteistoa, jolla pelituotteita voi pelata):

(i) Mobiililaitteet: \_\_\_ \_\_\_\_

(ii) Konsolit: \_\_\_\_ \_\_\_\_

(iii) Henkilökohtainen tietokone (PC): \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_

**2. LISENSSIN SISÄLTÖ**

Lisenssinantaja myöntää täten lisenssinsaajalle määräaikaisen, ei-yksinomaisen ja ei-siirrettävän alilisenssin ("lisenssi") käyttää lisenssiä pelituotteiden valmistukseen, mainontaan, myynninedistämiseen ja myyntiin (jäljempänä yhdessä ”Myynti”) sovittujen jakelukanavien kautta (määritelty alla artiklassa 4) sovitulla alueella (määritelty alla artiklassa 5).

**3. TUOTTEIDEN KEHITTÄMINEN JA JAKELU**

3.1 Lisenssinantaja vahvistaa, että se omistaa kaikki immateriaalioikeudet artiklassa 1.1 määriteltyyn lisenssin kohteeseen.

3.2 Lisenssinsaajan on ilmoitettava lisenssinantajalle olemassa olevista tuotteistaan tämän Sopimuksen täytäntöönpanopäivänä. Tämän jälkeen lisenssinsaajan voi kehittää uusia pelituotteitaan tämän Sopimuksen liitteessä C esitetyn aikataulun mukaisesti (tai mahdollisuuksien mukaan nopeammin).

**4. JAKELUKANAVAT**

Lisenssinsaaja voi myydä tuotteita kaikkien vähittäiskaupan kanavien kautta, mukaan lukien alkuperäiset laitevalmistajat (”Original Equipment Manufacturer”, "OEM").

**5. ALUE**

Maailmanlaajuinen ("alue").

**6. KIELI**

Kaikki alueella puhutut kielet.

**7. VOIMASSAOLO**

7.1 Kuusi (6) vuotta.

7.2 Tämän sopimuksen voimassaoloaika ja sen nojalla myönnetty lisenssi alkavat 1. tammikuuta 20\_\_ ja jatkuvat 31. joulukuuta 20\_\_ asti.

**8. ROJALTIT**

8.1 Rojaltit. Lisenssinsaajan on maksettava lisenssinantajalle rojalti ("rojalti"), joka perustuu bruttotukkuhintaan (määritelty jäljempänä) kaikista myydyistä pelituotteista seuraavasti:

(i) Mobiililaitteet: \_\_\_\_ prosenttia (\_\_ %) kaikista myydyistä pelituotteista;

(ii) Konsolit: Kaikkien myytyjen pelituotteiden kumulatiivisessa myynnissä [\_\_\_\_\_] ensimmäiseen [\_\_\_] asti; [\_\_\_] [\_\_\_\_] - [\_\_\_\_]; ja [\_\_\_\_] sen jälkeen;

(iii) Henkilökohtaiset tietokoneet: [\_\_\_\_] kaikissa myydyissä pelituotteissa;

8.2 "Bruttotukkuhinta" tarkoittaa lisenssinsaajan asiakkailtaan tai jakelijoiltaan laskuttamia laskutushintoja, joista on vähennetty todelliset alennukset ja todelliset palautukset.

8.3 Kaikki lisenssinantajalle maksettavat rojaltit kertyvät tuotteiden myynnistä. Tuote katsotaan myydyksi siitä päivästä alkaen, jona kyseinen tuote maksetaan.

8.4 Kaikki lisenssinsaajan lisenssinantajalle suorittamat maksut maksetaan euroina.

**9. RAPORTIT JA TARKASTUS**

9.1 Lisenssinsaajan on toimitettava lisenssinantajalle kuudenkymmenen (60) päivän kuluessa kunkin kalenterivuosineljänneksen ("Rojaltijakso") päättymisestä oikeat ja täydelliset lausunnot, joissa eritellään pelituotteiden myynti.

9.2 Lisenssinantaja voi käyttää omalla kustannuksellaan, mutta enintään kerran kahdentoista (12) kuukauden jakson aikana, lisenssinsaajan hyväksymän riippumattoman tilintarkastajan palveluja ja tutkia lisenssinsaajan myyntikirjanpidon lisenssinsaajan tiloissa.

**10. MAINONTA, MARKKINOINTIVAATIMUKSET**

Lisenssinsaaja sitoutuu käyttämään kohtuullisen määrän rahaa sopimuskautena mainontaan.

**11. MARKKINOINTISUUNNITELMA**

Lisenssinsaajan on laadittava lyhyt vuotuinen markkinointisuunnitelma seuraavalle kalenterivuodelle ja toimittaa se lisenssinantajalle joulukuussa.

**12. ILMOITUKSET**

Kaikki tämän Sopimuksen nojalla annettavat ilmoitukset on tehtävä kirjallisesti ja toimitettava osapuolelle, jolle ilmoitus on annettu (i) henkilökohtaisesti tai kuriirin välityksellä, (ii) sähköpostilla:

Lisenssinantajalle:

Lisenssinsaajalle:

**13. TAVARAMERKIN KÄYTTÖ**

Tavaramerkkiä (Liite A) saa näyttää tai käyttää vain sellaisessa muodossa ja tavalla, jonka lisenssinantaja on hyväksynyt.

**14. LISENSSINANTAJAN KORVAUSVELVOLLISUUS**

Lisenssinantaja vapauttaa vastuusta Lisenssinsaajan ja sen tytäryhtiöt sekä niiden toimihenkilöt, johtajat, työntekijät, edustajat ja edustajat kaikilta menetyksiltä, vastuilta, vahingoilta, kustannuksilta, vaatimuksilta, rangaistuksilta, koroilta tai kuluilta (mukaan lukien asianajajien palkkiot ja kustannukset), jotka aiheutuvat lisenssinsaajaa vastaan mahdollisesti esitettävien tai esitettyjen vaatimusten tai kanteiden tai niihin liittyen: (i) Lisenssinantajan tässä sopimuksessa esitettyjen sopimusten, esitysten ja takuiden rikkomisen tai väitteen vuoksi, joka rikkoo tässä Sopimuksessa esitettyjä määräyksiä tai (ii) perustuu yksinomaan Lisenssinsaajan lisensoidun omaisuuden käyttöön tässä sopimuksessa sallitulla tavalla.

**15. LISENSSINANTAJAN VAKUUTUKSET JA TAKUUT**

Lisenssinantaja takaa Lisenssinsaajalle, että:

15.1 Lisenssinantajalla on oikeus lisensoida tavaramerkki käytettäväksi pelituotteiden yhteydessä alueella;

15.2 Lisenssinantaja on tavaramerkin omistaja ja on rekisteröinyt tavaramerkin \_\_\_\_ vuonna \_\_\_.

**16. KOLMANNEN OSAPUOLEN VALMISTUS**

Lisenssinsaaja voi teettää pelituotteet kolmannella osapuolella.

**17. LUOTTAMUKSELLISUUS**

Osapuolen toiselta osapuolelta saama tieto tai aineisto, niin suullisessa, kirjallisessa, elektronisessa tai muussakin muodossa, on luottamuksellista, jos se on selkeästi merkitty luottamukselliseksi

**18. MUUTOKSET**

Tätä Sopimusta voidaan muuttaa ainoastaan kummankin osapuolen allekirjoittamalla kirjallisella asiakirjalla.

**19. KOKO SOPIMUS**

Tämä Sopimus sisältää osapuolten välisen koko sopimuksen ja yhteisymmärryksen tässä käsitellystä aiheesta ja korvaa kaikki aiemmat sopimukset ja yhteisymmärrykset, jotka liittyvät kyseiseen aiheeseen.

**20. SOVELLETTAVA LAKI JA KIISTAT**

20.1 Tähän sopimukseen sovelletaan Suomen lakia.

20.2 Riita-asioiden oikeuspaikka on Helsingin käräjäoikeus.

**YHTIÖ OY**

**Ohi:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Nimi:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Nimike:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**PELIFIRMA OY**

**Ohi:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Nimi:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Nimike:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**LIITE A**

TAVARAMERKIT - LOGOT

**LIITE B**

Lisenssinantajan toimittama sisältö

**LIITE C**

TUOTEKEHITYS- JA LANSEERAUSAIKATAULU:

Sunnitteluvaihe

Alfa-vaihe valmis

Beta-vaihe valmis

Lopputuote